

# FEDERACIÓN DE REMO DE LA COMUNIDAD VALENCIANA

REAL CLUB NÁUTICO DE CALPE  
I REGATA LIGA SUMA BANCO FIJO  
REAL CLUB NÁUTICO CALPE  
Calpe 19 noviembre del 2018



## NOTAS IMPORTANTES

- **TODAS LAS EMBARCACIONES DEBEN LLEVAR EL NÚMERO DE LA LIGA SUMA EN LA PROA**
- **IDENTIFICACIÓN DE LXS DEPORTISTAS**

En esta regata, se identificará a todos los deportistas con una pulsera antes de la competición, no obstante, se realizarán controles aleatorios en el embarque y desembarque, que serán notificados en el momento.

A partir de las 8 de la mañana en la zona de embarque y cambios (zona de la escuela del RCNC) se situará la Comisión de Control. Cada equipo completo debe acudir a ser identificado, cada deportista con su DNI, se les pondrá una pulsera que no podrán quitarse hasta el final de la competición. Si el timonel está en la reunión de delegados, puede identificarse tras la misma.

- **PROCEDIMIENTO DE SALIDA**
  - 3 minutos antes de la salida, en el comité se izan 3 banderas y se dan 3 señales acústicas cortas.
  - 2 minutos antes de la salida se arria 1 bandera (quedan 2) y se dan 2 señales acústicas cortas.
  - 1 minuto antes de la salida se arria 1 bandera (queda 1) y se da 1 señal acústica corta.
  - Se da la Salida con una pitada larga a la misma vez que se arria la última bandera.

- **REGLAS DE TRÁFICO DURANTE LA REGATA**

### Alcance, adelantamientos y obstrucción

- Una embarcación que alcanza o adelanta a otra, **debe evitar el abordaje. LOS TOQUES DE PALAS SE CONSIDERARÁN ABORDAJE.** Para realizar un adelantamiento siempre se tendrá en cuenta que se tiene que dejar espacio suficiente para superar al que adelanta sin tocar los remos de las embarcaciones.
- La embarcación adelantada **no debe en ningún caso obstruir** la maniobra de adelantamiento de un equipo que le alcanza.

### Dirección

- Los equipos son los únicos responsables de su rumbo.
- El árbitro no puede dar indicaciones de dirección. SALVO SI UN OBSTÁCULO O UN PELIGRO SE ENCUENTRA EN SU RUMBO.

### Viradas

- La prioridad en la virada es del equipo que llega primero a la boya.
- El árbitro de virada es el que determina la prioridad, informando en caso necesario a los equipos que entran a virar juntos.
- Puesto que esto es difícil de apreciar, el criterio a seguir será que el primero que alcance la línea imaginaria perpendicular al recorrido a la altura de la boya, es el que lleva la prioridad.

En los casos anteriores, el árbitro que aprecie infracción mandará parar con la orden STOP a la embarcación infractora de manera clara. En caso de desobediencia por parte del infractor, se descalificará al equipo.

La embarcación que recibe la orden de stop se detendrá el tiempo necesario para que pase la situación de abordaje o peligro.