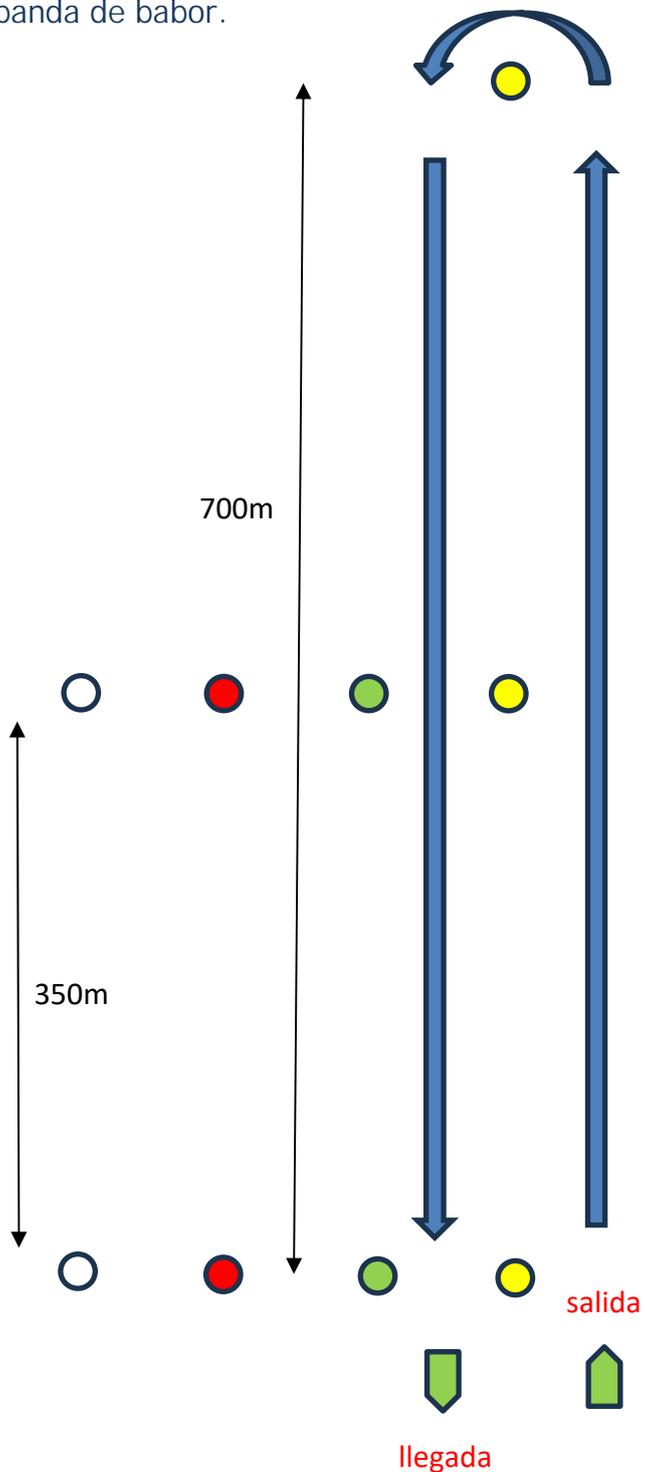




Plano añadido para la distancia de 1.400 m, la virada se toma dejando por babor solo una boya y la boya que se encuentran a los 350 m se pasará dejándola por la banda de babor.



Ejemplo toma de tiempos en Calle 4.

- En todo caso se realizarán las finales A, y si el tiempo lo permite, las B, las C, etc. (en el caso de realizarse todas las finales la final A se mantendrá con los 4 equipos y en el resto de finales se distribuirán conforme convenga).
- ~~Aunque una categoría tengo 4 o menos participantes, se realizará una TT.~~ Cuando una categoría tenga 4 o menos participantes no realizará la toma de tiempos, realizará directamente su final A, eligiendo calle en función de la regata anterior.

Toma de tiempos (TT), tiempo corrido:

A tres minutos de inicio de cada bloque de TT se darán tres pitidos informando que faltan 3 minutos para que dé comienzo el bloque de TT, a los dos minutos dos pitadas, al minuto una pitada y cuando da comienzo el bloque de TT una pitada larga.

Se comenzará a tomar el tiempo en el momento de pasar la proa por la línea de salida.

Se avisará mediante una pitada cada minuto.

Sanciones y penalizaciones en la toma de tiempos (TT), no se había indicado nada en las características del proyecto:

- 60 segundos de penalización en el caso de que no se coja la boya correctamente, no se permite volver a tomar la boya por seguridad.
- En el caso de que se vire antes de llegar a la boya se excluye al equipo.
- 120 segundos de penalización en el caso de que se salga antes de su hora y minuto indicado.
- En el caso de que no entre por la calle correctamente será excluido el equipo.
- En el caso de que el equipo que tiene que salir a una hora no lo haga será DNS.